Հարցեր որոնք նպատակաուղղված են JavaScript-ի գիտելիքների ստուգմանը։

1. Ինչպես եք հայտարարում փոփոխական JavaScript-ում:
2. Ի՞նչ է նշանակում «strict mode» JavaScript-ում և ինչպես այն ակտիվացնել:
3. Ինչ տարբերություն կա let, var և const փոփոխականների միջև:
4. Ինչ է նշանակում «closure» JavaScript-ում:
5. Ինչպես եք ստեղծում և կանչում ֆունկցիա JavaScript-ում:
6. Ինչ է նշանակում ասինխրոն ծրագրավորում JavaScript-ում:
7. Ինչպես եք օգտագործում Promise օբյեկտը:
8. Ինչ տարբերություն կա == և === օպերատորների միջև:
9. Ինչպես եք գրել օբյեկտ և ինչպես եք դիմել դրա անդամներին:
10. Ինչ է this բանալի բառը և ինչպես է այն տարբեր ծրագրերում աշխատում:
11. Ինչ է նշանակում «event delegation»:
12. Ինչպես եք օգտագործում map, filter և reduce մեթոդները:
13. Ինչ է callback ֆունկցիան:
14. Ինչպես եք աշխատում կլասների հետ JavaScript-ում:
15. Ինչ է «hoisting»-ը JavaScript-ում:
16. Ինչպես եք օգտագործում async և await բառերը:
17. Ինչպես եք աշխատում մոդուլների հետ JavaScript-ում:
18. Ինչ է JSON և ինչպես եք այն օգտագործում JavaScript-ում:
19. Ինչ է նշանակում «debouncing» և «throttling»:
20. Ինչպես եք օգտագործում fetch API-ն տվյալների ստացման համար:
21. Ինչ է «prototype chain»-ը JavaScript-ում:
22. Ինչ է նշանակում «functional programming» JavaScript-ում:
23. Ինչ է «currying»-ը և ինչպես է այն իրականացվում JavaScript-ում:
24. Ինչպես եք աշխատում DOM-ի հետ JavaScript-ում:
25. Ինչ տարբերություն կա «undefined» և «null» արժեքների միջև:
26. Ինչ է «event bubbling» և «event capturing»:
27. Ինչպես եք գրել և օգտագործել «arrow functions» JavaScript-ում:
28. Ինչ է «IIFE» (Immediately Invoked Function Expression) և ինչու է այն օգտագործվում:
29. Ինչ է նշանակում «recursion» և ինչպես է այն կիրառվում JavaScript-ում:
30. Ինչպես եք աշխատում «localStorage» և «sessionStorage» օբյեկտների հետ:
31. Ինչ է «spread operator»-ը և ինչպես այն օգտագործվում է:
32. Ինչ է «rest parameters»-ը JavaScript-ում:
33. Ինչ է «destructuring assignment»-ը և ինչպես այն իրականացվում է:
34. Ինչպես եք աշխատում «setTimeout» և «setInterval» ֆունկցիաների հետ:
35. Ինչ է «Promise.all» և ինչպես է այն օգտագործվում:
36. Ինչ է «event loop»-ը JavaScript-ում:
37. Ինչ է «modules» համակարգը ES6-ում:
38. Ինչ է «Symbol» տվյալների տիպը և ինչպես այն օգտագործվում է:
39. Ինչպես եք օգտագործում «Generators» և «Iterators» JavaScript-ում:
40. Ինչպես եք իրականացնում «deep clone» օբյեկտի JavaScript-ում:
41. Ինչպես եք աշխատում Regular Expressions-ի հետ JavaScript-ում:
42. Ինչ է «call», «apply» և «bind» մեթոդները և ինչպես են դրանք օգտագործվում:
43. Ինչպես եք կիրառում «new» օպերատորը JavaScript-ում:
44. Ինչ է «strict equality» և «abstract equality comparison»:
45. Ինչպես եք օգտագործում «Object.keys()», «Object.values()» և «Object.entries()» մեթոդները:
46. Ինչ է «memoization»-ը և ինչպես է այն իրականացվում JavaScript-ում:
47. Ինչպես եք աշխատում «async iterators» և «for-await-of» ցիկլի հետ:
48. Ինչ է «temporal dead zone»:
49. Ինչ է «weak map» և «weak set» և ինչ տարբերություն ունեն սովորական «map» և «set»-ից:
50. Ինչպես եք իրականացնում «polyfill» JavaScript-ում:
51. Ինչպես եք կատարում բեռնում ֆայլերից File API օգտագործելով:
52. Ինչ է «IndexedDB»-ը և ինչպես է այն օգտագործվում:
53. Ինչ է «Service Worker» և ինչպես է այն կիրառվում PWA-ներում:
54. Ինչպես եք իրականացնում և օգտագործում «custom events» JavaScript-ում:
55. Ինչպես եք աշխատում «import» և «export» արտահայտությունների հետ:
56. Ինչ է «generator function»-ը և ինչպես է այն օգտագործվում:
57. Ինչպես եք ստուգում տողերի, թվերի և օբյեկտների տիպերը JavaScript-ում:
58. Ինչ է «Deferred» օբյեկտը JavaScript-ում:
59. Ինչպես եք աշխատում WebSocket-ների հետ:
60. Ինչպես եք իրականացնում և կառավարում ֆայլերի վերբեռնումը (file upload) JavaScript-ում:
61. Ինչ է «Shadow DOM»-ը և ինչպես է այն կիրառվում:
62. Ինչպես եք իրականացնում և օգտագործում «Intersection Observer» API-ն:
63. Ինչպես եք աշխատում «Mutation Observer» API-ի հետ:
64. Ինչ է «Web Components»-ը և ինչպես է այն կիրառվում:
65. Ինչպես եք կիրառում և կառավարում կաշկանդված (debounced) գործառույթները JavaScript-ում:
66. Ինչ է «throttling»-ը և ինչպես եք իրականացնում այն:
67. Ինչպես եք իրականացնում կոդի պատշաճ սխալների վերահսկում (error handling) JavaScript-ում:
68. Ինչպես եք աշխատում «Proxy» օբյեկտների հետ:
69. Ինչ է «Reflect» API-ն և ինչպես է այն կիրառվում:
70. Ինչպես եք իրականացում «lazy loading» պատկերների և այլ ռեսուրսների համար:
71. Ինչ է «virtual DOM»-ը և ինչպես է այն կիրառվում JavaScript գրադարաններում և ֆրեյմվորքներում:
72. Ինչպես եք իրականացնում «code splitting» և «lazy loading» մոդուլների համար:
73. Ինչ է «tree shaking»-ը և ինչպես է այն կիրառվում:
74. Ինչպես եք կառավարում package-ների և dependency-ների JavaScript նախագծերում:
75. Ինչպես եք իրականացնում և օգտագործում «web workers»:
76. Ինչ է «Broadcast Channel API»-ն և ինչպես է այն կիրառվում:
77. Ինչպես եք աշխատում «FormData» օբյեկտի հետ:
78. Ինչպես եք կիրառում «Resize Observer» API-ն:
79. Ինչպես եք աշխատում «AbortController» API-ի հետ:
80. Ինչ է «structured clone» և ինչպես եք օգտագործում այն օբյեկտների պատճենման համար: